

L'organigramme d'un programme

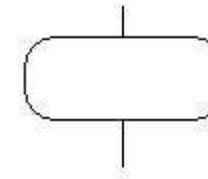
Définition.

L'organigramme est une représentation graphique ordonnée des différentes opérations de traitement d'un problème, ainsi que des liaisons existant entre ces différentes opérations. Il peut être utilisé pour représenter le fonctionnement d'un système automatisé. Il rassemble des symboles normalisés et des textes.

Symboles normalisés.

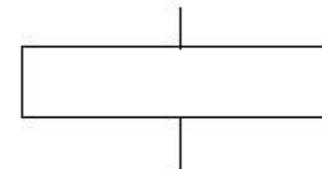
Début / Fin

Ce symbole représente la situation de début ou de fin de programme.



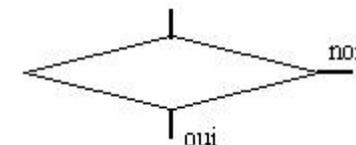
Case ACTION

Ce symbole représente une action à réaliser.



Case TEST

Ce symbole représente un test sous forme de question.



Exemple de cahier des charges.

Cahier des charges

Situation de départ : les lampadaires extérieurs sont éteints et l'alarme est activée.

S'il fait nuit et qu'une présence extérieure est détectée, les lampadaires extérieurs s'allument et l'alarme retentit. Au bout de 5 secondes les lampadaires extérieurs et l'alarme s'éteignent. Cette suite d'opérations peut se répéter jusqu'à 4 fois.

